Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Atividade 1: Formulação de políticas**

**Objetivo:** dada uma situação em que a qualidade do ar é medida em uma escala de 0 a 100, escreva um programa que sugira políticas ambientais com base na qualidade do ar.

Tempo estimado: 20 minutos.

**Passos para a resolução:**

**Entrada de dados:**

Use a função input() para obter a qualidade do ar como um número inteiro.

Conversão de tipo:

Converta a entrada em um inteiro usando int().

Estrutura de decisão:

Use uma estrutura *if-elif-else* para avaliar a qualidade do ar.

Primeiro *if*: Verifique se a qualidade do ar é maior que 80.

*elif*: Verifique se a qualidade do ar é maior que 60.

*else*: Caso não se enquadre nos critérios anteriores.

Saída:

Exiba mensagens diferentes com base nas condições avaliadas.

Código de exemplo:

qualidade\_do\_ar = int(input("Digite a qualidade do ar (0-100): "))

if qualidade\_do\_ar > 80:

print("Qualidade do ar excelente. Mantenha as políticas atuais.")

elif qualidade\_do\_ar > 60:

print("Qualidade do ar boa. Considere políticas moderadas de melhoria.")

else:

print("Qualidade do ar ruim. Implementar políticas rigorosas de melhoria.")

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

1. Realize a análise do código proposto como exemplo para construção da resolução.
2. Anote a resolução abaixo e envie no AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

**Atividade 2: Gasto de combustível** **(*Beecrowd*)**

**Objetivo:** analise o exemplo abaixo para criação de um código em *Python* que efetue o exemplo proposto:

Joãozinho quer calcular e mostrar a quantidade de litros de combustível, gastos em uma viagem, ao utilizar um automóvel que faz 12 KM/L. Para isso, ele gostaria que você o auxiliasse por meio de um simples programa. Para efetuar o cálculo, deve-se fornecer o tempo gasto na viagem (em horas) e a velocidade média durante esta (em km/h). Assim, pode-se obter distância percorrida e, em seguida, calcular quantos litros seriam necessários. Mostre o valor com 3 casas decimais após o ponto.

Entrada: o arquivo de entrada contém dois inteiros. O primeiro é o tempo gasto na viagem (em horas) e o segundo é a velocidade média durante esta (em km/h).

Saída: imprima a quantidade de litros necessária para realizar a viagem, com três dígitos após o ponto decimal.

**Procedimento experimental**

1. Anote a resolução abaixo e envie no AVA:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |